



➤ Proces wytwórczy oprogramowania w „czasach agile”

Prof. SGH, dr hab. Andrzej Sobczak

➤ Zakres tematyczny kursu

- **Proces twórczy** oprogramowania w „czasach agile”
- **Punkty styku** świata architektonicznego z procesami twórczymi oprogramowania
- Zamiast podsumowania „**IT dwóch prędkości**”
- **Quiz** powtórzeniowy

Otwarta część kursu
„Architektura korporacyjna
w procesie wytwarzania oprogramowania”

**Proces wytwórczy
oprogramowania
w „czasach agile”**

➤ Zakres tematyczny otwartej części kursu

- **Proces twórczy** oprogramowania "w czasach agile"
- **Punkty styku** świata architektonicznego z procesami twórczymi oprogramowania
- Zamiast podsumowania „**IT dwóch prędkości**”
- **Quiz** powtórzeniowy

➤ Czym jest proces wytwórczy?

Proces wytwórczy

- Całokształt czynności niezbędnych do opracowania oprogramowania o **pożądanych charakterystykach**, obejmujący:
 - **definiowanie**, tj. formułowanie oraz analizę wymagań,
 - **tworzenie**, a więc projektowanie oraz implementację,
 - i opcjonalnie **dalszy rozwój** oprogramowania.

➤ Porównanie cech wybranych procesów wytwórczych (1)

Cecha procesu	Procesy formalne	Procesy „środka”	Procesy zwinne
---------------	------------------	------------------	----------------

➤ Porównanie cech wybranych procesów wytwórczych (2)

Cecha procesu	Procesy formalne	Procesy „środka”	Procesy zwinne
Przykładowy proces	RUP	FDD, OpenUp	Scrum, XP
Liczba zasad			

➤ Porównanie cech wybranych procesów wytwórczych (3)

Cecha procesu	Procesy formalne	Procesy „środka”	Procesy zwinne
Przykładowy proces	RUP	FDD, OpenUp	Scrum, XP
<u>Liczba zasad</u> konstituujących proces	Duża	Średnia	Mała
Poziom obecni			

➤ Porównanie cech wybranych procesów wytwórczych (4)

Cecha procesu	Procesy formalne	Procesy „środka”	Procesy zwinne
Przykładowy proces	RUP	FDD, OpenUp	Scrum, XP
<u>Liczba zasad</u> konstituujących proces	Duża	Średnia	Mała
<u>Poziom obecnej</u> <u>popularności</u> (0-5)	1-2 (?)	0-1 (?)	4-5 (?)
<u>Poziom znajomości</u>			

➤ Porównanie cech wybranych procesów wytwórczych (5)

Cecha procesu	Procesy formalne	Procesy „środka”	Procesy zwinne
Przykładowy proces	RUP	FDD, OpenUp	Scrum, XP
<u>Liczba zasad</u> konstituujących proces	Duża	Średnia	Mała
<u>Poziom obecnej</u> <u>popularności</u> (0-5)	1-2 (?)	0-1 (?)	4-5 (?)
<u>Poziom znajomości</u> <u>zasad</u> (0-5)	4-5 (?)	1-2 (?)	4-5 (?)
<u>Poziom stosowania</u>			

➤ Porównanie cech wybranych procesów wytwórczych (6)

Cecha procesu	Procesy formalne	Procesy „środka”	Procesy zwinne
Przykładowy proces	RUP	FDD, OpenUp	Scrum, XP
<u>Liczba zasad</u> konstituujących proces	Duża	Średnia	Mała
<u>Poziom obecnej</u> <u>popularności</u> (0-5)	1-2 (?)	0-1 (?)	4-5 (?)
<u>Poziom znajomości</u> <u>zasad</u> (0-5)	4-5 (?)	1-2 (?)	4-5 (?)
<u>Poziom stosowania</u> <u>zasad</u> (0-5)	3-4 (?)	3-4 (?)	1-2 (?)

Zapraszamy do zapoznania się
z pełną wersją kursu:

**„Architektura korporacyjna
w procesie wytwarzania
oprogramowania”.**



**› Zapraszamy do zadawania pytań
oraz zgłaszania uwag drogą elektroniczną**



Akademia Standardów IT